

Let's SoundsKape

MANUAL DEL USUARIO

Carlos Iglesias Valencia

V 1.0

Índice

Introducción.....	3
Como cargar Let's SoundsKape en un PC3.....	3
Cómo utilizar Let's SoundsKape.....	6
Editar los programs.....	7
Parámetros.....	7
Guardar un sonido modificado.....	7

Introducción

Let's SoundsKape es una librería de sonidos de fondo para sintetizadores de sonido basados en la arquitectura PC3 de Kurzweil.

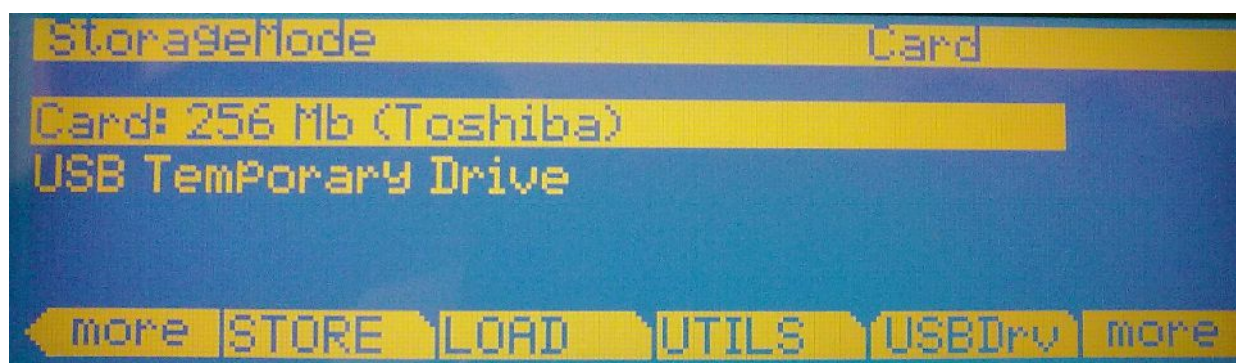
Como cargar Let's SoundsKape en un PC3

Let's SoundsKape se puede cargar a un sintetizador compatible con Kurzweil PC3 desde un ordenador o una tarjeta de memoria. Este documento explica como hacerlo desde un ordenador.

1. Conecte el sintetizador al ordenador a través de un cable USB.
2. Encienda el sintetizador y el ordenador.
3. Abra la carpeta o unidad de disco donde se encuentra el fichero LETSNDISK.PC3.
4. Establezca el modo **Storage** en su sintetizador.

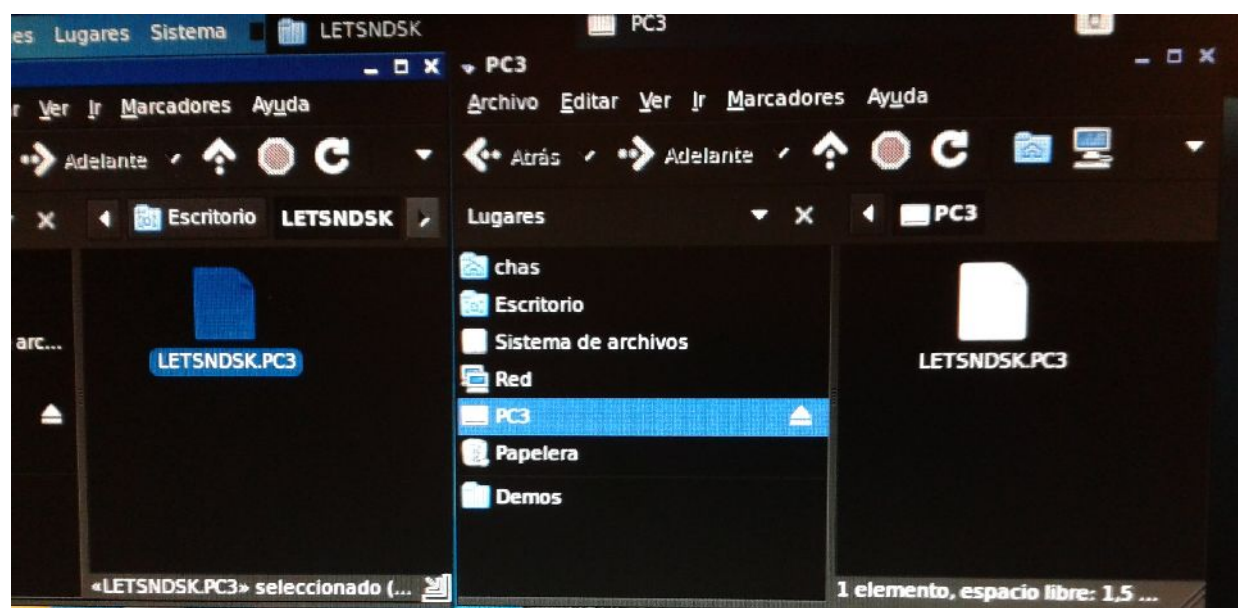


5. Escoja el modo USB en el sintetizador: USB → CHOOSE.

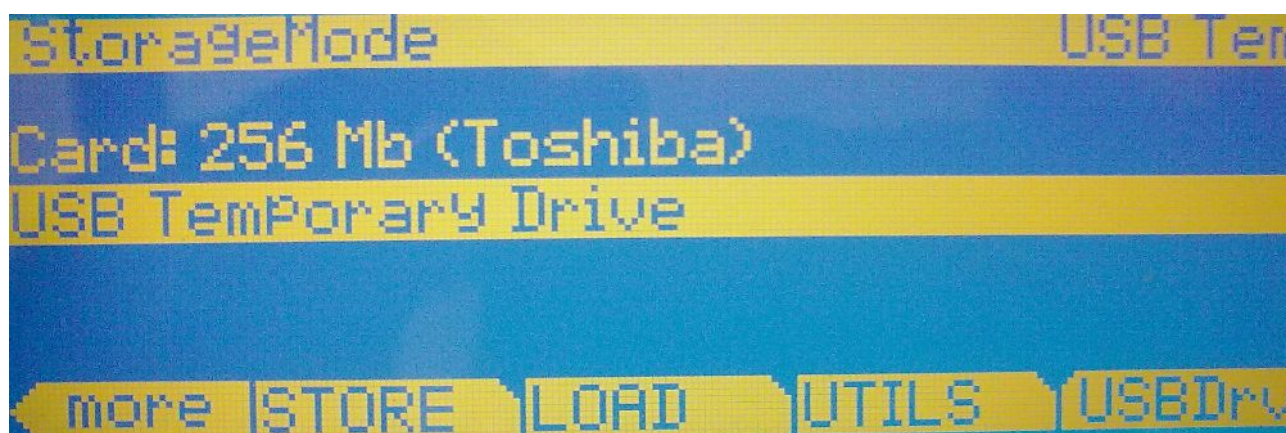


6. En el ordenador aparecerá un icono llamado PC3. Haga doble click con el ratón para abrirlo.

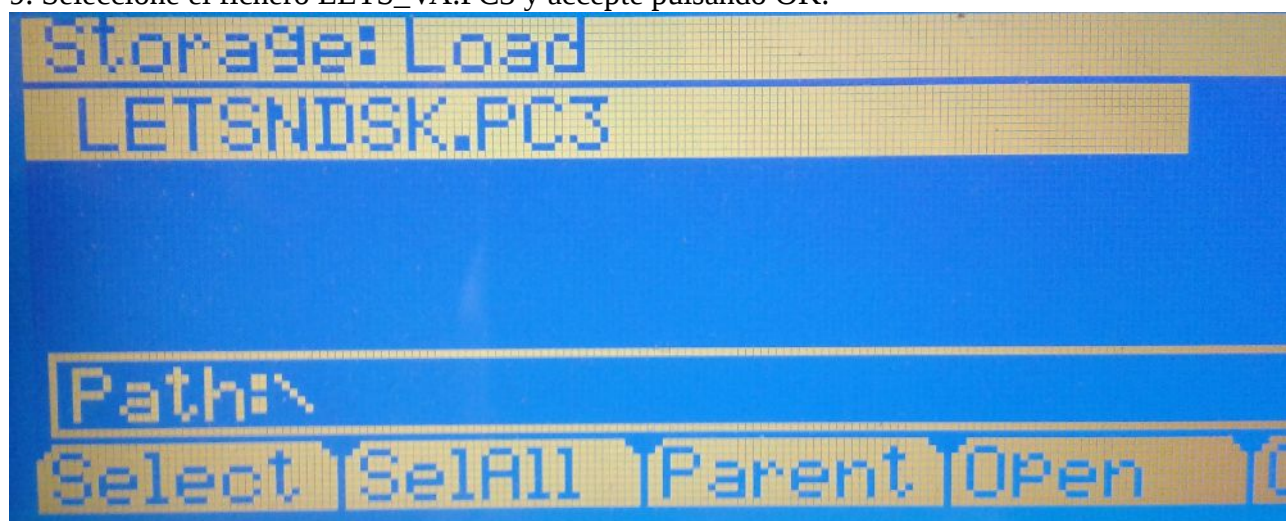
7. Copie el fichero LETSNDISK.PC3 sobre la carpeta llamada PC3.



8. Pulse el botón LOAD del sintetizador.



9. Seleccione el fichero LETS_VA.PC3 y acepte pulsando OK.



10. Seleccione el rango de números donde cargará Let's SoundsKape.



11. Seleccione el modo Append para asegurarse de que no se destruirán datos.

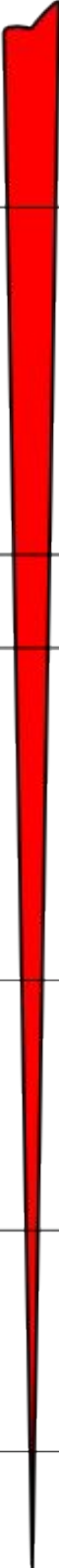
12. Espere a que se carguen los datos.

13. Desconecte la unidad PC3 usando el sistema operativo de su ordenador.

14. Entre en el modo Edit en su sintetizador.

Cómo utilizar Let's SoundSkape

Let's SoundSkape está formado exclusivamente por Programs. Para encontrar el sonido adecuado tenga en cuenta que están ordenados según su distribución espectral.

Ethereal	 <ol style="list-style-type: none"> 1 Revaluation 2 Rumour 3 Sacra 4 The Others 5 Full Moon 6 Under the sweep 7 Seeds in Weightless 8 LA Chorus 9 Glockphone 10 Murmur 11 Space Opera 12 Babylon 13 Tastic
Shiny	<ol style="list-style-type: none"> 14 Narrow Band 15 Once Upon a Time 16 Saw Sweep 17 Space Clav 18 Frost 19 Hybpianores 20 Pianores 21 80s Fantasia 22 P5-Like 23 Thin Sweep 24 Epic Metal 25 At the Top 26 Frozen 27 Felisa 28 Navyton 29 Liriks 30 Diving 31 Corporate Psycho 32 Websilk 33 Generic Brass 34 Tempus Fugit 35 Bacterian Life
Thin	<ol style="list-style-type: none"> 36 Golden Light 37 Perez 38 Lullaby 39 Cartoon Mouses 40 Only Zoo 41 Ferns
Warm	<ol style="list-style-type: none"> 42 Sweet Train 43 Cathedral 44 Vino Turbio 45 Apocalypse 46 King After Battle 47 Modesty 48 Preacher 49 Crystal Ball 50 Hubble Deep Field 51 Knight 52 Sacred Choir 53 Sweet Solitude 54 Family 55 Sinusitis 56 Liquid Tin 57 Hard Sync +2P 58 Tan Dun 59 Alive 60 UFO 61 Picnic on Mars 62 Grandma
Thick	<ol style="list-style-type: none"> 63 Hurdy 64 Glaciar Cave 65 Ave 66 Celestial 67 Celtic 68 Froze 69 Forgotten Forest 70 CS80 Light 71 2P Saw Sweep 72 CS80 Complex 73 Melancolia 74 Creamy Bass 75 Epic Horns 76 Big People 77 Christmic 78 Bronze Wheels
Dirty	<ol style="list-style-type: none"> 79 Fuzzy Logic 80 Bifuzzy 81 Lord of the Tower 82 Fat Man 83 Power Metals 84 Power Plant 85 Cotton 86 Frank Rebirth 87 Marshallish 88 B-17 89 Milkway 90 Milkier 91 Ghost Ship 92 Fire
Rhythmic	<ol style="list-style-type: none"> 93 Mistery Tremolo 94 Torrent 95 Wedding Garden 96 Conspiracy 97 Enlac 98 Progress 99 Machimeria 100 Repulse

Editar los programs

Parámetros

Todos los programs que forman Let's SoundsKape se pueden modificar utilizando los controladores del PC3:



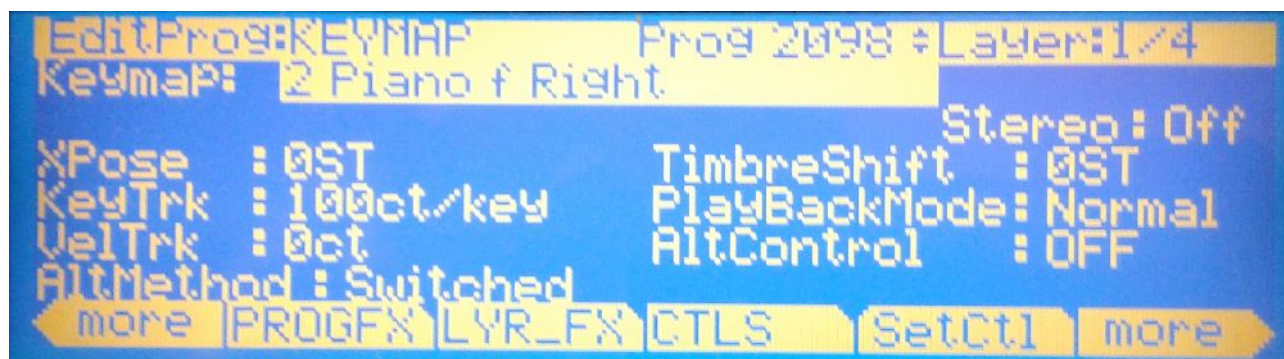
- A: Timbre X
- B: Dinámica del Timbre Y
- C: Profundidad del estéreo
- D: Velocidad del estéreo
- E: Profundidad del efecto ambiental
- F: Longitud del efecto ambiental
- G: Velocidad del efecto ambiental
- H: Frecuencia del ecualizador
- I: Atenuación del ecualizador
- Rueda de modulación: Ataque del amplificador
- Velocidad al soltar las teclas: Relajación del amplificador
- Postpulsación sobre las teclas pulsadas: Timbre Z

Si tiene alguna duda sobre como un parámetro afecta al sonido, simplemente experimente.

Guardar un sonido modificado

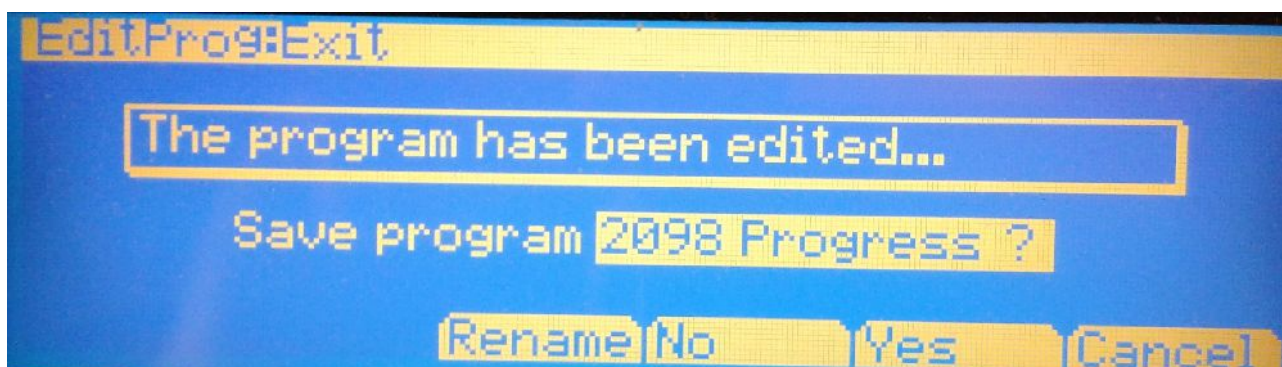
Puede seguir los siguientes pasos para guardar un sonido con los parámetros modificados:

1. Entre en el modo de edición de programas pulsando la tecla **Edit**.
2. Pulse tres veces el botón de pantalla izquierdo, etiquetado como "**more**".

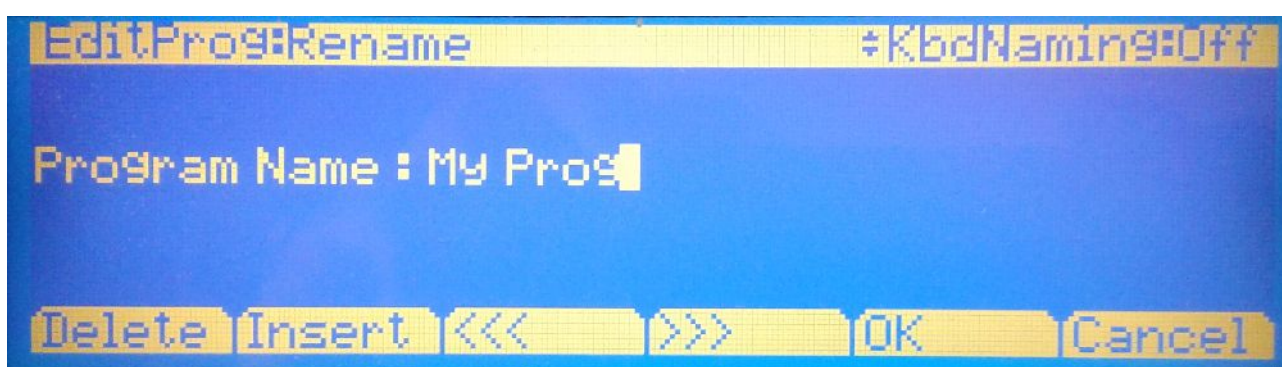


3. Pulse el botón de pantalla **SetCtl**.
4. Pulse el botón **Exit**.

5. Pulse el botón de pantalla **Rename** para cambiar el nombre del program.



6. Use los botones numéricos y los cursores para crear un nombre nuevo para su program y presione el botón de pantalla **OK**.



7. Finalmente, cambie el número de programa para preservar el original y presione el botón de pantalla **Save**.